

ماڈل پیپر "کمپیوٹر سائنس"

برائے سیکنڈری سکول پارٹ۔ II (جماعت دہم) امتحان 2009ء مابعد

حصہ معروضی

وقت: 15 منٹ

روٹنمبر: بندسوں میں -----

کل نمبر: 10

الفاظ میں -----

نوٹ: اپنا روٹنمبر صرف مختص جگہ پر تحریر کریں۔

تمام سوالات کے جوابات اسی کاپی پر ہر سوال کے سامنے دی گئی ہدایات کے مطابق حل کریں۔

کاٹ کر، کسی بھی طریقے سے مٹا کر یا لیڈ پنسل سے لکھے ہوئے جوابات غلط تصور ہوں گے۔

سوال نمبر 1- ہر سوال کے دیئے ہوئے چار ممکنہ جوابات میں سے درست جواب پر () کا نشان لگائیں۔ 10

- (i) پروگرام کی تیاری میں دوسرا قدم ہے۔
 (الف) ڈی بیگ (ب) کوڈنگ (ج) الگارتھم (د) پلاننگ
- (ii) کمپیوٹر براہ راست کوئی زبان سمجھ لیتا ہے۔
 (الف) فورٹران لینکوئج (ب) اسمبلی لینکوئج (ج) سبائل لینکوئج (د) مشین لینکوئج
- (iii) اس کی کئی اقسام ہیں۔
 (الف) 1 (ب) 2 (ج) 3 (د) 4
- (iv) بیگ میں پروگرام چلنے کے دوران ویری ایبلز کی قیمتیں دینے کے لیے سینٹ استعمال ہوتی ہے۔
 (الف) input (ب) Read (ج) Write (د) Let
- (v) بیگ میں جن فنکشنز کی وسیع رینج ہوتی ہے کہلاتے ہیں۔
 (الف) نیو میرک فنکشن (ب) لائبریری فنکشن (ج) سٹرنگ فنکشن (د) بلٹ ان فنکشن
- (vi) مائیکروسکرین پر علیحدہ علیحدہ ٹکڑے دکھانا کیا کہلاتے ہیں۔
 (الف) ریزولوشن (ب) پیکسلز (ج) بٹ میپ (د) رائزر
- (vii) کمپیوٹر پروگرام سے ایررز کو تلاش کر کے دور کرنے کا عمل کہلاتا ہے۔
 (الف) ٹیسٹنگ (ب) ڈی بیگ (ج) انسٹنگ (د) کوڈنگ
- (viii) ایسے ایررز جو کمپیوٹر کی حدود کی وجہ سے نمودار ہوں کہلاتے ہیں۔
 (الف) سینٹیکس ایررز (ب) لاجیکل ایررز (ج) ایگزیکوشن ایررز (د) یہ تمام
- (ix) بیگ لینکوئج میں آپریٹرز کی مدد سے کون سے ایکسپریشنز بنائے جاسکتے ہیں؟
 (الف) آرٹھمیک (ب) لاجیکل (ج) ریلیشنل (د) نیو میرک
- (x) مائیکروسوفٹ ورڈ کے مینو بار پر آئٹمز (ITEMS) کی تعداد کتنی ہوتی ہے۔
 (الف) 5 (ب) 7 (ج) 9 (د) 8

ماڈل پیپر "کمپیوٹر سائنس"

برائے سیکنڈری سکول پارٹ-II (جماعت دہم) امتحان 2009ء مابعد

حصہ انشائی

کل نمبر: 40

وقت: 1:45 گھنٹے

نوٹ: حصہ اول میں سے کوئی سے بارہ (12) اور حصہ دوم میں سے کوئی سے دو سوالات حل کریں۔

حصہ اول

12x2=24

سوال نمبر 2- درج ذیل میں سے کوئی سے بارہ (12) سوالات کے مختصر جوابات تحریر کریں۔

- (i) ہائی ریزولوشن گرافک اور لو ریزولوشن گرافک میں فرق واضح کیجئے۔
- (ii) جمع کی علامت بنانے کے لیے ایک پروگرام تحریر کریں؟
- (iii) لائن شیٹ کا کام اور اس کا سٹینڈیکس تحریر کریں۔
- (iv) پی سیٹ PSET شیٹ کیا کام سرانجام دیتی ہے؟
- (v) بیسک میں گرافکس سے کیا مراد ہے؟
- (vi) مسئلہ کا تعین کیسے کیا جاتا ہے؟ مختصر بیان کریں۔
- (vii) فارمولا $F=9/5C+32$ میں پستی گریڈ ٹیمپریچر کو فارن ہائیٹ میں تبدیل کرنے کے لیے بیسک لیگوج کا ایک پروگرام تحریر کریں۔؟
- (viii) For...NEXT لوپ کو کسی اور FOR....NEXT لوپ میں رکھنے کے لیے کیا طریقہ کار اختیار کیا جاتا ہے؟
- (ix) سپیل چیکر، گرامر چیکر اور تھیسارس کی افادیت بیان کریں؟
- (x) ڈیٹا سٹرنگ سے کیا مراد ہے؟
- (xi) فکس (FIX) فنکشن کس مقصد کے لئے استعمال کیا جاتا ہے؟ اس کا فارمیٹ بھی تحریر کریں۔
- (xii) لوپ کی اقسام تحریر کریں؟
- (xiii) ریکارڈ اور فائل میں فرق واضح کیجئے؟
- (xiv) اریز (Arrays) سے کیا مراد ہے؟ مثال سے واضح کریں۔
- (xv) دو سمتی نیڈمیرک اریز اور ایک سمتی سٹرنگ اریز کی دو مثالیں دیں؟
- (xvi) FOR لوپ کا استعمال بتائیں۔
- (xvii) ڈی م اریز DIM کیا فعل سرانجام دیتی ہے؟
- (xviii) اریز کے استعمالات بیان کریں؟

حصہ دوم

2x8=16

نوٹ: کوئی سے دو سوالات کے جوابات تحریر کریں۔

- 8 سوال نمبر 3- کمپیوٹر پرومٹنگ میں پیدا ہونے والی غلطیوں کی کئی اقسام ہیں؟ وضاحت کیجئے۔
- 8 سوال نمبر 4- بیسک لیگوج میں استعمال ہونے والے چوتھمشل کریکٹرز کی وضاحت کیجئے۔
- 8 سوال نمبر 5- سب سکرپٹنگ لہجوں سے کیا مراد ہے؟ اس کی اقسام بیان کریں نیز ایک سمتی اریز اور دو سمتی اریز میں فرق مثالوں سے واضح کیجئے۔

